**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.07.05 | **프로젝트명** | 2023 메타버스 어워드 | **작성자** | 신민서 |
| **참석자** | 노주희, 신민서, 조성민, 편진범 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 1. 에셋 확정 2. 개발 요소 고정 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. **에셋 확정**   [ 메인 월드 및 전체적인 에셋 분위기 및 종류 확정 ]  한옥으로 만든 전체 맵 안에서 각각의 집 (부스) 안으로 들어가면 씬 이동 형식으로 구현.   * Jejumok Gwana   (<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/historic/kcisa-jejumok-gwana-251450>)   * House Of Changwon   (<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/historic/kcisa-house-of-changwon-251470>)   * 한국 고전적 가구 소품   (<https://assetstore.unity.com/publishers/83939>)  [ 태극기 그리기 맵 사용 에셋 ]   * Mega Props : Vintage Collection   (<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/mega-props-vintage-collection-189577>)  [ 부족한 에셋 ]   * 장구 에셋 ( 제작 가능 ) * 태권도 애니메이션 에셋 * 태권도 도장 에셋  1. **개발 요소 고정**   [ 노주희 : 태극기 그리기 ]   * 그림 그리는 기능 * 사진 찍기 및 확인 기능   [ 조성민 : 태권도 따라하기 ]   * 태권도 애니메이션 에셋 찾기 혹은 구현. * VR 고려하기.   [ 신민서 : 장구 치기 ]   * 악보 화면에 띄우기 * 박자에 따라서 바가 움직이고 악보에 맞춰 연주하기 * 장구 치기 * 장구 줄 당기기.   [ 편진범 : 메인 총괄 ]   * 메인 월드 제작. | 이슈나 비고 입력 |
| 다음 회의 안건   1. 개발한 내용 공유 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| * 에셋 확정 * 개발 요소 고정 | 07/05 16:20~ 온라인 구글 Meet를 통해 회의 진행 | |
| **회의사진** |  | |  |